

**3° CONCORSO NAZIONALE DI SCRITTURA
PER BAMBINI E RAGAZZI**

la **LEGGENDA DEI 4 ELEMENTI**

DAI 7 AI 13 ANNI

SCADE IL 31 MARZO 2026

CONCORSO A PREMI

PREMIO

**Pubblicazione
del libro illustrato**

Disponibile su
amazon

Leggi il Regolamento completo e le modalità
di partecipazione su www.disegniedisogni.com

disegniedisogni®
ORGANIZZATO da STUDIOCREATIVO | disegniedisogni.com

**3° CONCORSO NAZIONALE DI SCRITTURA
PER BAMBINI E RAGAZZI**

la **LEGGENDA** **DEI 4 ELEMENTI**

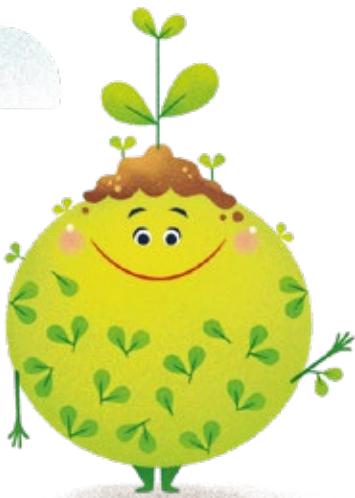
Lo STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI di **Gianni Caputo**, Autore, Graphic e Toy Designer, è lieto di presentare la **3^a Edizione del Concorso Nazionale di Scrittura per bambini e ragazzi**. Il concorso, intitolato **"La Leggenda dei 4 Elementi"**, vedrà protagonisti i giovani scrittori di età compresa tra i 7 e i 13 anni. L'iniziativa ha l'obiettivo di incoraggiare la creatività e l'espressione narrativa attraverso la composizione di una leggenda originale, valorizzando il potere simbolico e l'ispirazione offerti dagli elementi naturali.

Leggere, scrivere e raccontare sono attività fondamentali che permettono ai giovani di esplorare e dare forma al mondo interiore ed esteriore. Grazie alla loro fantasia, potranno inventare una **Leggenda**, far vivere ai personaggi fantastiche avventure e dare una voce inedita agli elementi primordiali: **Terra, Acqua, Aria e Fuoco**.

Attraverso la tematica dei quattro elementi, i giovani autori avranno l'opportunità di stabilire una prima, profonda consapevolezza del mondo naturale e dei suoi simboli. Gli elementi, infatti, non sono solo materia, ma rappresentazioni di forze interiori: la solidità e la pazienza della Terra, la fluidità e l'emozione dell'Acqua, la libertà e il pensiero dell'Aria, la passione e la trasformazione del Fuoco.

La creazione di una leggenda aiuta i bambini e i ragazzi nel processo di crescita e di comprensione delle dinamiche universali. La Leggenda, a differenza di altre forme narrative, ha la funzione speciale di spiegare l'inspiegabile, di dare un'origine mitica a fenomeni naturali, a luoghi misteriosi o a creature fantastiche.

Immaginiamo che i personaggi vivano tutte le sfumature di avventura legate alla natura (il coraggio di scalare una montagna, la paura di una tempesta improvvisa, la gioia di un vento leggero, l'amore per un fuoco che riscalda) e i giovani si immergeranno in questo "bagno elementare" indossando gli abiti di eroi, di maghi e di custodi della natura. Attraverso la costruzione delle leggende, i bambini e i ragazzi, vivendo in prima persona le avventure dei protagonisti, hanno la possibilità di dare una forma simbolica ai conflitti e alle meraviglie del mondo. Soprattutto, impareranno che la Leggenda, pur partendo dal mistero, suggerisce sempre una chiave di lettura e una risoluzione che porta a una nuova consapevolezza sul mondo che ci circonda.





Che cos'è la Leggenda?

La Leggenda è un tipo di racconto tradizionale, spesso molto antico, che si colloca a metà strada tra il mito e la storia vera e propria. Il suo scopo principale non è solo intrattenere, ma spiegare l'origine di qualcosa o dare un fondamento narrativo a elementi della realtà.

Caratteristiche chiave della Leggenda:

- Contenuto Misto (Realtà + Fantasia):

A differenza della fiaba, che è totalmente fantastica, la leggenda si basa su un fondo di verità storico o geografico (un luogo reale, un personaggio storico, un fenomeno naturale specifico).

- Funzione Esplicativa:

Lo scopo principale è fornire una spiegazione, spesso suggestiva e fantasiosa, dell'origine o della natura di:

Un nome (il perché un lago si chiama in un certo modo).

Un monumento o edificio.

Un fenomeno naturale (l'origine di un vulcano, perché il mare è salato).

Una tradizione o un costume popolare.

- Trasmissione Orale:

Le leggende sono nate e si sono diffuse per secoli attraverso la tradizione orale, modificandosi e arricchendosi di dettagli in base al luogo e al narratore. Questo le rende spesso variabili nelle diverse regioni.

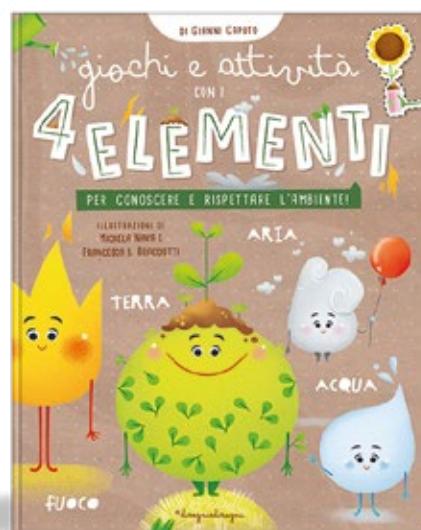
- Protagonisti:

I personaggi sono spesso eroi, santi, figure storiche, o persone comuni che interagiscono con forze soprannaturali, magiche o con creature fantastiche (draghi, fate, giganti).

Nel contesto del concorso, gli autori useranno la forma della Leggenda per dare un'origine fantastica e spiegare il potere o il comportamento di uno dei quattro elementi (Terra, Acqua, Aria, Fuoco).

Per aiutarti a esplorare a fondo il potenziale narrativo, la simbologia e le infinite idee creative legate a Terra, Acqua, Aria e Fuoco, ti consigliamo di scoprire il volume:

"Giochi e Attività con i 4 Elementi" di Gianni Caputo
illustrato da Michela Nava e Francesca R. Bracciotti
acquistabile su Amazon: <https://amzn.eu/d/afOXazQ>
"Un libro che parla dei 4 elementi naturali: la terra, l'aria, l'acqua e il fuoco! Pagine dedicate per conoscerne le loro caratteristiche, l'uso che ne facciamo ed imparare ad averne cura perché i 4 elementi hanno bisogno di te per vivere in armonia e mantenere il pianeta vivo!"





REGOLAMENTO

3° CONCORSO NAZIONALE DI SCRITTURA PER BAMBINI E RAGAZZI

A. La partecipazione al concorso è completamente gratuita.

B. Possono partecipare tutti i bambini di età compresa tra 7 e 13 anni, individualmente o in gruppo (extrascolastico o di classe) da tutta Italia (le opere pervenute devono essere in lingua italiana pena l'esclusione).

C. È possibile partecipare al concorso inviando **solo una Leggenda inedita per ogni autore**, per una sola categoria partecipando o in gruppo o individualmente. *esempio: se Anita Rossi partecipa al concorso individualmente, inviando una leggenda nella categoria "La leggenda del fuoco", non può inviare una seconda leggenda per concorrere in un gruppo, pena l'esclusione sia di Anita Rossi che dei partecipanti dell'intero gruppo.*

D. Categorie

Il concorso è suddiviso in quattro categorie per tema:

1. LA LEGGENDA DELLA TERRA
2. LA LEGGENDA DEL FUOCO
3. LA LEGGENDA DELL'ACQUA
4. LA LEGGENDA DELL'ARIA

E. Caratteristiche tecniche della Leggenda

La lunghezza della leggenda non dovrà essere superiore i 5.000 caratteri (spazi inclusi);

Il testo della leggenda dovrà essere digitato in formato .doc, .docx o .pdf, non devono essere manoscritte pena l'esclusione dal concorso; La leggenda deve avere un titolo e il nome dell'autore, in caso di gruppo il nome di ciascuno componente.

F. Invio materiali

L'invio della leggenda, in formato digitale, dovrà pervenire **entro e non oltre le ore 24:00 del 31 marzo 2026**, esclusivamente via mail all'indirizzo del concorso **concorso@disegniedisogni.com** avendo come oggetto:

CONCORSO "LA LEGGENDA DEI 4 ELEMENTI" + COGNOME E NOME, in caso di gruppo scrivere come oggetto: **CONCORSO "LA LEGGENDA DEI 4 ELEMENTI" + NOME GRUPPO**.

In allegato alla mail dovranno essere inviati:

- **IL TESTO DELLA LEGGENDA** che dovrà riportare solo il titolo del racconto e l'elemento scelto: (Es. "Il Custode del Fuoco - FUOCO");
- **UNA BREVE PRESENTAZIONE DI SÉ STESSI (massimo 5 righe);**
- **MODULO DI ISCRIZIONE (compilata e firmata)** "il modulo di iscrizione lo trovi alla fine di questo documento oppure su richiesta, scrivendo una mail al seguente indirizzo: concorso@disegniedisogni.com".

Se la partecipazione è in gruppo è necessario mandare in un'unica mail: i moduli di iscrizione per tutti i componenti del gruppo e un solo file digitale della leggenda inedita contenente il nome del gruppo e i partecipanti. A conferma dell'avvenuta ricezione della leggenda inviata, i partecipanti riceveranno una mail di conferma da parte dello STUDIO CREATIVO | DISEGNI EDISOGNI.

G. Giuria e valutazione delle favole

Le leggende pervenute saranno sottoposte dalla Giuria Tecnica composta da **Gianni Caputo** (Autore di: libri, libri-gioco e giochi didattici | Graphic - Toy Designer), **Elisa Enedino** (Illustratrice di libri per bambini e ragazzi), **Irene Guerrieri** (Autore - Architetto specializzata in design per bambini), **Roberta Mazzone** (Pedagogista), **Andrea Cassisi** (Giornalista e Docente) e **Sylwia Proniewicz** (Buk Buk Editore) che esamineranno gli elaborati arrivati nei termini stabiliti e conformi al Regolamento.

La giuria così composta in una prima fase selezionerà **16 Leggende**, 4 per ogni categoria che di conseguenza saranno ulteriormente valutate dagli stessi, che daranno un giudizio insindacabile e stabiliranno le **4 LEGGENDER VINCITORI**. I componenti della giuria avranno a disposizione per ogni Leggenda una scheda di valutazione dando un punteggio da 1 a 10 per: **ORIGINALITÀ, ADERENZA AL TEMA DELLA LEGGENDA E ALL'ELEMENTO SCELTO, QUALITÀ DELLA SCRITTURA E IMPATTO NARRATIVO**.

La giuria, avrà inoltre la facoltà di assegnare dei riconoscimenti speciali.

H. Proclamazione Favole vincitrici

La proclamazione delle 4 Leggende vincitrici è prevista per **giovedì 9 aprile 2026** tramite mail o con una chiamata. Lo STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI contatterà tutti i partecipanti (selezionati e non) comunicando l'esito del concorso, allo scopo di fornire loro una personale comunicazione.

Il premio per i vincitori sarà la pubblicazione della Leggenda in un libro illustrato contenente le 4 Leggende premiate ed inoltre a pubblicazione avvenuta riceveranno gratuitamente n. 1 copia del libro, nel caso in cui la leggenda appartiene ad un gruppo si procederà in questa maniera: 1 copia gratuita e uno sconto del 30% sul prezzo di copertina sulle altre copie per i componenti del gruppo.

Le altre 12 Leggende non vincenti, ma selezionate, verranno inserite in una raccolta digitale.

In prossimità della data daremo ulteriori informazioni a riguardo.

I. Pubblicazione e diritti d'autore

Le Leggende presentate non verranno restituite e non saranno comunicati giudizi su quelle non selezionate. Lo STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI si farà carico delle spese per la progettazione e la pubblicazione del libro provvisoriamente intitolato **“La Leggenda dei 4 Elementi”** contenente le 4 leggende vincitrici.

Le leggende vincitrici saranno illustrate da illustratori, ad ognuno di loro verrà assegnata 1 Leggenda.

I partecipanti delle 16 Leggende selezionate, accettano, di cedere allo STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI, il diritto esclusivo di pubblicare per la stampa, in Italia in ogni forma e lingua di edizione, sia in volume che in periodico o in fascicoli, e di mettere in vendita, direttamente o indirettamente, fermo restando l'impegno a citarne l'autore in modo esplicito. Nulla potrà essere preso come diritti d'autore per le proprie fiabe senza nulla a pretendere oltre al premio sopra indicato (PUNTO H.). Il libro sarà **pubblicato** e commercializzato da **Maggio 2026** attraverso il canale di auto-publishing **Amazon**.

Autorizzazione: ai sensi del D.P.R. n.430 del 26.10.2001, art. 6 il presente concorso non è soggetto ad autorizzazione ministeriale. Normativa sulla Privacy per l'utilizzo dei dati personali: nel rispetto del Codice della Privacy (Decreto Legislativo n.196/03) che prevede la tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali, questi saranno utilizzati per le sole finalità inerenti al Concorso stesso. Ogni partecipante potrà avere accesso ai propri dati, in base al disposto dell' art.7 del D.Lgs. 196/03.



MODULO DI ISCRIZIONE

3° EDIZIONE 2026 CONCORSO NAZIONALE
DI SCRITTURA PER BAMBINI E RAGAZZI

Modulo per Autori minorenni

Il/ La Sottoscritto/a _____,
nato/a a _____ il _____ e residente a _____ (____),
in via/ piazza _____ n° _____, Tel/Cell. _____,
email _____ in qualità di: Padre Madre

Chiede la partecipazione al Concorso di Scrittura Nazionale del minore:

(nome e cognome) _____,
nato/a a _____ il _____ e residente a _____ (____),
in via/ piazza _____ n° _____

con la Leggenda:

TITOLO DELLA LEGGENDA: _____

NELLA CATEGORIA: Terra Fuoco Acqua Aria

Nel caso di gruppo, specificare Nome del gruppo e numero del partecipante: esempio SOGNATORI - 2/10

Il/ La Sottoscritto/a dichiaro altresì che la leggenda presentata è inedita, frutto del minore e di accettare in pieno tutte le condizioni contenute nel regolamento del concorso in oggetto di cui ho preso visione e di rispettare le decisioni insindacabili della "commissione giudicante" ed autorizza l'organizzazione, in caso di vittoria, a pubblicare la propria leggenda senza alcun compenso, insieme ad altre opere selezionate e ritenute meritevoli. Dichiaro inoltre di aver preso visione dell'informativa privacy riportata di seguito e di autorizzare lo STUDIOCREATIVO / DISEGNIEDISOGNI al trattamento dei dati personali del minore e miei per le finalità specificate.
Per accettazione (anche del regolamento sotto indicato)

Firma del genitore _____

Data _____

Informativa Privacy

Ai sensi dell'art.13 del Regolamento UE 2016/679 (Protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali), la informiamo che il trattamento dei dati personali forniti o comunque acquisiti è finalizzato allo svolgimento del concorso. Il trattamento dei dati avverrà solamente a cura dello STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI, con l'utilizzo di procedure anche informatiche, nei modi e nei limiti necessari per perseguire le predette finalità. I suoi dati saranno conservati negli archivi informatici dell'Associazione per un periodo massimo di cinque anni, determinato dal limite temporale ragionevole di eventuali informazioni, problematiche o altro. I dati saranno comunicati solo ai soggetti interessati allo svolgimento del concorso, in particolare ai membri della giuria. I dati potranno essere comunicati a terzi ai fini dell'eventuale pubblicazione dell'opera.

Il titolare del trattamento è lo STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI di Giovanni Graziano Caputo | info@disegniedisogni.com.

I sogni diventano storie da leggere e raccontare

EDIZIONE 2023



EDIZIONE 2024

2° CONCORSO DI SCRITTURA
PER BAMBINI E RAGAZZI



Disponibile su
amazon

Il prossimo potrebbe essere il tuo!



un progetto di

© disegniedisogni

Per informazioni sul Concorso:

STUDIO CREATIVO | DISEGNIEDISOGNI di Giovanni Graziano Caputo

C.F. CPTGNN90L28D960U - P.IVA 01923100851

mail: concorso@disegniedisogni.com - tel: 3888395465